



**Escola Regional de Computação
Bahia, Alagoas e Sergipe**

**PROGRAMAÇÃO DAS APRESENTAÇÕES
WORKSHOP DE PESQUISA**

07 de novembro de 2024

WEIBASE Sessão - 03 (08:30 – 10:15)

Sala 09

Chair: Prof. Dr. Tiago Palma Pagano (UFRB)

- O Uso de Jogos Digitais no Apoio à Educação EAD: Uma Revisão Sistemática da Literatura
João Santos Rocha (UFS), Larissa Batista Dos Santos, Carla STEFANY ROBERTA SANTOS, Tasso MARCEL DE OLIVEIRA, Gilton J. F. Silva (UFS)
- O Impacto Das Tecnologias Avançadas na Aprendizagem de Disciplinas de Exatas: Um Mapeamento Sistemático Sobre o Uso de Plataformas EAD
Daniel Conceição Santos (UFS), Lucas Marques Dourado, João Marques Alves (UFS), Raul Augusto da Silva Neto, Gilton J. F. Silva (UFS)
- A Importância de Jogos Sérios na Aprendizagem de Programação
Anderson Tavares (UFS), Lauren Victoria (UFS), Gilton J. F. Silva (UFS)
- A Percepção da Educação Digital por Professores do Ensino Fundamental da Rede Pública Municipal de Educação de Itabuna/Ba
Mylena Scarlety Sousa Alcantara Góes (UFBA), João Soares de Oliveira Neto (UFBA)
- Uso de Assistentes Virtuais Inteligentes em Auxílio à Educação Para Cegos: Um Mapeamento Sistemático

*João Victor Pólvora Maynart Cunha (UFS), Matheus Henrique Silva de Melo,
Samyr Teles Sales Silva, Gilton J. F. Silva (UFS)*

- **A Realidade Virtual como ferramenta enriquecedora dos processos de ensino e aprendizagem dos estudantes das turmas de regularização de fluxo**
Alexandra Ribeiro Rocha (SEC), João Soares de Oliveira Neto (UFBA)

